

ENERGY STAR®プログラム要件 コンピュータの製品仕様

試験方法 確定
2022年7月改定

1 概要

製品が、コンピュータのENERGY STAR適合基準における要件に準拠しているか否かを判断するために、以下の試験方法を使用すること。

2 適用範囲

ENERGY STAR試験要件は、評価する製品の特性によって決まる。以下の指針を使用して、本書の各章の適用範囲を判断すること。

- 第6章の手順は、ENERGY STARコンピュータ適合基準第2章で定義した範囲にある全ての適合製品について実施すること。
- 第7章の手順は、適合しうるワークステーション・コンピュータ製品についてのみ実施すること。

3 定義

特段の規定がない限り、本書に使用されるすべての用語は、コンピュータのENERGY STAR適合基準における定義と一致している。

4 試験設定

4.1 試験設定と計測装置

本試験方法に関する試験設定と計測装置はすべて、特段の記載がない限り、国際電子技術委員会(IEC) 62301, 改訂2.0, 2011-01「家庭用電気製品—待機時消費電力の測定 (Household Electrical Appliances— Measurement of Standby Power)」の第4章「測定の一般条件 (General Conditions for Measurement)」の要件に従うこと。IEC要件との相違が発生した場合には、ENERGY STAR試験方法を優先すること。

- A) 入力電力：交流幹線からの給電を意図している製品は、表1および表2に規定するとおり、目的とする市場に適した電圧源に接続すること。

表1：銘板定格電力が1500W以下の製品に対する入力電力要件

市場	電圧	電圧許容範囲	最大全高調波歪み	周波数	周波数許容範囲
北米、台湾	115 V ac	+/- 1.0 %	2.0%	60 Hz	+/- 1.0 %
スイス	230 V ac	+/- 1.0 %	2.0%	50 Hz	+/- 1.0 %

日本	100 V ac	+/- 1.0 %	2.0%	50 Hz又は 60 Hz	+/- 1.0 %
----	----------	-----------	------	------------------	-----------

表2：銘板定格電力が1500W超の製品に対する入力電力要件

市場	電圧	電圧 許容範囲	最大 全高調波歪み	周波数	周波数 許容範囲
北米、台湾	115 V ac	+/- 4.0 %	5.0%	60 Hz	+/- 1.0 %
ヨーロッパ、オーストラリア、ニュージーランド	230 V ac	+/- 4.0 %	5.0%	50 Hz	+/- 1.0 %
日本	100 V ac	+/- 4.0 %	5.0%	50 Hz又は 60 Hz	+/- 1.0 %

- B) 周囲温度：周囲温度は、試験期間中、常に18°C以上28°C以下に維持されていること。
- C) 相対湿度：相対湿度は、試験期間中、常に10%以上80%以下に維持されていること。
- D) 測光装置 (LMD : Light Measuring Device)：すべてのLMDは、以下の規定を満たすこと。

1) 精度：デジタル表示値の±2% (±2デジット) 及び

2) 受光角：3度以下

LMDの総合的な許容範囲は、対象画面輝度の2%値と表示値の最下位桁の2デジット許容値との絶対和を取ることにより得られる。例えば、画面輝度が90カンデラ/平方メートル(cd/m²)であり、LMDの最下位桁が10分の1 cd/m²の場合、90 cd/m²の2%は1.8 cd/m²となり、最下位桁の2デジット許容値は0.2 cd/m²となる。そのため表示値は、90±2 cd/m² (1.8 cd/m² + 0.2 cd/m²) とする必要がある。

注記：「nit」なる用語は、公式のSI単位cd/m²の代わりに用いることがある。1 nitは1 cd/m²である。

- E) 電力測定器：電力測定器は、以下の特性を有すること。

1) 波高率：

a) 定格範囲値における有効電流の波高率が3以上。および、

b) 電流範囲の境界値が10ミリアンペア(mA)以下。

2) 最低周波数応答：3.0キロヘルツ(kHz)

3) 最低分解能：

a) 10W未満の測定値に対して0.01W。

b) 10W～100Wの測定値に対して0.1W。および、

c) 100Wを超える測定値に対して1.0W。

4) 測定精度：あらゆる外部分流器（シャント）を含め、被試験機器に対する入力電力を測定する計測装置によりもたらされる測定の不確実性。

- a) 0.5W以上の数値を伴う消費電力は、95%の信頼水準において2%以下の不確実性で測定すること
- b) 0.5W未満の数値を伴う消費電力は、95%の信頼水準において0.01W以下の不確実性で測定すること

5 試験実施

5.1 IEC 62623の実施に関する指針

試験は、IEC 62623「デスクトップ及びノートブックコンピュータ：消費電力の測定方法」改訂1.0,(2012年10月) (IEC 62623 E.d. 1.0, 2012-10) を参考にし、下記に従い実施する。

- A) シンククライアント、およびワークステーションについては、デスクトップ（非一体型）コンピュータと同じ方法で構成すること。スレート／タブレット(Slates/Tablets)は特に断らない限りノートブックと同じように構成すること。ポータブルコンピュータは、特に断らない限り一体型デスクトップコンピュータと同じように構成すること。
 - 1) シンククライアントは、すべての関連試験期間中、目的の端末／遠隔接続ソフトウェアを実行すること。
 - B) ウェイクオンラン（WoL）設定は、スリープモードおよびオフモード試験において出荷時の状態であること。
 - C) ノートブックおよびスレート／タブレット端末は、製品に同梱されている外部電源装置（EPS）を使用して試験すること。30W以下のEPSを利用することを前提に被試験機器(UUT)が設計されているながらも、EPSの同梱がない場合、以下のようにUTTを試験すること：
 - 1) 製造事業者が販売し推奨するEPSを用いてUUTを試験すること。または、
 - 2) 製造事業者が販売しているEPSを推奨していない場合、製造事業者が資料において推奨しているEPSを用いてUUTを試験すること。または、
 - 3) 製造事業者が推奨するEPSが特になくはない場合は、UUT製造事業者が指定するパラメータを満たし、該当する連邦省エネルギー基準（Federal energy conservation standard）に最低限準拠しているEPSを用いてUUTを試験すること。入力電圧は、UUT製造事業者が指定する電圧の±1%以内であること。
- 注記：5C項は、外部電源装置が同梱されない製品が、エネルギースター認証を受けるためにはどのように試験されるべきかを明確にするため追加された。
- D) 初期設定により有効にされるスリープモードを提供しないモデルに対しては、第6.2節では、マシンの状態を保持し、初期設定(default)により有効にされる最短待ち時間・使用者起動のモードもしくは状態(lowest-latency user-activated mode or state)で、消費電力を測定すること。
 - 1) もし長期アイドル状態もしくはオフモードから分離しないような状態がある場合には、第6.2節の測定は省略すること。
 - E) 長期アイドルモード試験（第6.3節）に対しては、被試験機器（UUT）には、使用者の入力が終了し

た時点から測定値が記録されるまでの間、最大20分間が許容される。初期設定が20分後に長期アイドルモードになる場合は、UUTが20分間に達したときに測定を開始する。ディスプレイのスリープ設定は、長期アイドルモード試験に対する初期設定(default)に設定すること。

- F) 代替低電力モード(ALPM)試験（第6.3節）に対しては、被試験機器（UUT）には、使用者の入力が終了した時点から測定値が記録されるまでの間、最大20分間が許容される。初期設定が20分後に代替低電力モードになる場合は、UUTが20分間に達したときに測定を開始する。ディスプレイのスリープ設定は、代替低電力モード試験に対する初期設定(default)に設定すること。第6.3節の試験においては「long idle mode」を「alternative low power mode」と読み替え、代替低電力モードの定義は、ENERGY STARコンピュータ適合基準を参考にする。
- G) 短期アイドルモード試験（第6.4節）に対しては、UUTには、使用者の入力が終了した時点から測定値が記録されるまでの間、最大5分間が許容される。ディスプレイのスリープ設定は、短期アイドルモード試験に対し無効とする。他の初期設定により、測定中に短期アイドル状態を示さない場合は、UUTが短期アイドル状態となるよう設定を拡張する。短期アイドル試験は、一回か複数回のどちらかを実施することができる。もし複数回実施した場合には、全ての試験の平均値を報告すべきである。
- ノートブックコンピュータに限り充電サイクルを繰り返す場合は、短期アイドル試験を十分長く延長し、1つ以上の完全サイクルに亘るエネルギー消費量を把握すること。延長試験では、ユニットを短期アイドルに保持するよう、最小限のユーザ入力として、マウスを動かしたり、影響を与えないキー(例えば、shift, ctrl, tab等)を押す。UUTは、延長試験中は短期アイドルのままにしておかなければならない。
- H) デスクトップ、一体型デスクトップ、ノートブックコンピュータ、ポータブルコンピュータ及びスレート／タブレットは、完全なネットワーク接続（「プロキシング」）機能で、出荷時と同じ設定にして、アイドル、スリープ、及びオフモードについて試験すること。
- I) 携帯ネットワーク(Cellular network)接続は、試験に対し無効にすること。更に、ブルートゥース(Bluetooth) は、出荷時のままとする (be left as shipped) こと。
- J) もしUUTが反復挙動を示し、且つ通常測定時間が1つ以上の完全サイクルを把握しない場合には、IEC 62301,第B.2.3節により1つ以上の完全サイクルを把握する測定を用いて、長期アイドルモード、代替低電力モード、スリープモード、又はオフモードを測定すること。
- K) 二次的ストレージ装置はいかなるものも、これらの消費電力管理装置が初期設定により有効になる限り、短期アイドル試験中、消費電力管理装置を有効にしても良い。二次的ストレージ装置は、OSを含まないものとする。

5.2 ノートブック、一体型デスクトップ、スレート／タブレット及びポータブルコンピュータのディスプレイ輝度の準備

- A) いずれの試験を実施する場合にも事前に、コンピュータの設定において、ディスプレイの調光機能、ディスプレイのスリープモード、コンピュータのスリープモード、および自動明るさ調節（ABC）機能を無効にする。初期構成から変更した設定はすべて記録すること。

- 1) ABCを無効にできない場合は、少なくとも300 luxの光がABCセンサーに直接入射するように光源の位置を決める。
- B) IEC 60107:1-1997 「テレビジョン放送受信器の測定方法—第1部：一般条件 — 無線および映像周波数における測定の3つの垂直線ビデオ信号 改訂3.0（1997年）（IEC 60107-1 Ed. 3.0, 1997）」で定義される3つの垂直線ビデオ信号(three vertical bar signal)を表示すること。三つの線像(three bar image)は、デフォルトのアプリケーションを用いて表示すること。
- C) 低温陰極蛍光灯(cold cathode fluorescent lamp: CCFL)バックライトを有する装置は、少なくとも30分間は暖気運転をすること。その他のディスプレイは全て、少なくとも5分間は暖気運転すること。
- D) LMDを使用し、ディスプレイの中央で輝度を測定すること。
- E) UUTディスプレイの明るさを、ノートブックコンピュータの場合は少なくとも90 cd/m²、一体型デスクトップコンピュータ、ポータブルコンピュータ、スレート/タブレットの場合は少なくとも150 cd/m²とほぼ同じ明るさの設定に校正すること。UUTの明るさ設定が規定の明るさを達成できない場合には、そのUUTディスプレイを最も明るい設定にすること。
- F) ディスプレイは、ENERGY STAR試験画像（下記¹を参照）を使用して設定すること。デスクトップコンピュータ、一体型デスクトップコンピュータ、ノートブックコンピュータ及びポータブルコンピュータの表示は、「デスクトップ背景」（壁紙：wallpaper）として設定されていても、あるいは画像表示アプリケーションを介して表示されていてもよい。また、ディスプレイ面積を完全に満たすように画像の大きさを調整すること。スレート/タブレットの表示は、デフォルトのイメージディスプレイアプリケーション(default image display application)を用いて表示すること。
- G) 複数の一体型ディスプレイを有する装置に対するオプション設定。前述と同じ方法で全てのディスプレイを構成すること。ディスプレイは時系列的に構成する必要はない（例えば、暖機運転は全てのディスプレイに対し同時に行うことができる）。ノートブックコンピュータの場合は、全てのディスプレイは少なくとも90 cd/m²とほぼ同じ明るさに設定すること。一体型デスクトップコンピュータ、ポータブルコンピュータ、スレート/タブレットの場合は、全てのディスプレイは少なくとも150 cd/m²とほぼ同じ明るさに設定すること。
- H) 第6章に特定する全ての試験に対して、UUTは、長期アイドルモードおよび短期アイドルモード試験に対する電力測定を受けるまで再起動もしくは再始動してはならない。
- I) スレート/タブレット及びポータブルコンピュータは、ドッキングステーションを製品と共に出荷し、ドッキングステーションが主要装置に給電するための唯一の方法である場合に限り、ドッキングステーションで試験すること。

5.3 デスクトップコンピュータの外部ディスプレイの準備

A) ディスプレイ接続の優先順位

- 1) UUTが自動切替グラフィックスに対応するポートを有する場合は、そのポートを使用すること。

¹ <https://www.energystar.gov/ia/partners/images/ComputerTestingImage.bmp>

- 2) ディスクリートGPUを装備している場合は、そのGPUに接続すること。ただし、5.3.A) 1) に相当する場合は除く、
- 3) ディスクリートGPU又は自動切替グラフィックスを装備していない場合は、一体型GPUに接続すること。
- 4) 複数のポートが5.3.A) 1) から5.3.A) 3) に相当する場合は、以下の表において一番目に利用可能なインターフェースを使用して試験すること：

外部ディスプレイ接続の優先順位
i. ディスプレイポート
ii. HDMI
iii. DVI
iv. VGA
v. その他 (Thunderbolt 3 など)

B) ディスプレイ解像度

UUTの試験で使用する外部モニターは、1920×1080ピクセルの最小基本解像度 (minimum native resolution) 、プログレッシブ (1080p)を有すること。UUTのOSは最低1080pで作動するように設定すること。

6 すべての製品に対する試験手順

6.1 UUTの準備

UUTの準備は、本書の第5章における追加指針と共に、IEC 62623, 改定1.0, (2012年10月), [第5.2節](#): 試験設定に従い実施すること。

6.2 スリープモード試験

スリープモード消費電力は、本書の第5章における追加指針と共に、IEC 62623, 改定1.0, (2012年10月), [第5.3.3項](#):スリープモードの測定に従い測定すること。

6.3 長期アイドルモード試験

長期アイドルモード消費電力は、本書の第5章における追加指針と共に、IEC 62623, 改定1.0, (2012年10月), [第5.3.4項](#): 長期アイドルモードの測定に従い測定すること。

6.4 短期アイドルモード試験

短期アイドルモード消費電力は、本書の第5章における追加指針と共に、IEC 62623, 改定1.0, (2012年10月), [第5.3.5項](#): 短期アイドルモードの測定に従い測定すること。

6.5 オフモード試験

オフモード消費電力は、本書の第5章における追加指針と共に、IEC 62623, 改定1.0, (2012年10月)、[コンピュータ8.0_ENERGY STAR プログラム要件—試験方法](#) [確定 \(2022年7月改定\)](#)

5.3.2項: オフモードの測定に従い測定すること。

6.6 報告を必要とする追加試験

ノートブックコンピュータに対しては、すべてのディスプレイで少なくとも150cd/m²の最近接設定に表示輝度を設定して短期アイドル試験を繰り返すこと。

7 ワークステーションに対する試験手順

7.1 最大消費電力試験

ワークステーションの最大消費電力は、2つの業界標準ベンチマークを同時に実行することによって求められる。Linpackはコアシステム（例：プロセッサ、メモリなど）に負荷を与え、SPECviewperf®（当該UUTに対する入手可能な最新バージョン）は、システムのGPUに負荷を与える。この試験は、同じUUTに対して3回繰り返し実施し、これら3つの測定値のすべてが、その3つの最大消費電力測定値の平均値と比較したときに±2%の許容範囲内であること。

注意：ワークステーションは、Microsoft Windows® OSをLinuxのかわりに使用しても最大出力試験とすることができる。SPECは現在、Linux OS以外でも対応できるSPECviewperf®をサポートしていないためである。

無料ダウンロード方法など、これらベンチマークに関する追加情報は、下記の表3に示すURLで入手することができる。

表3 最大消費電力試験に対するベンチマークに関する情報

ベンチマーク	ウェブサイト
Linpack	http://www.netlib.org/linpack/
SPECviewperf®	http://www.spec.org/benchmarks.html#gpc

A) UUTの準備：

- 1) 有効電力の測定が可能な電力測定器を、試験に適した電圧／周波数の組合せに設定した交流線間電圧源(ac line voltage source)に接続すること。その測定器は、第4.1E)項に一覧で示した特性を全て有すること。その測定器は、試験中に達した最大消費電力測定値の保存および出力が可能であるか、あるいは最大消費電力を判断する他の方法が可能でもあること。
- 2) UUTのプラグを測定器の電力測定コンセントに差し込む。測定器とUUTの間に電源（延長）コードまたは無停電電源(UPS)機器を接続しないこと。
- 3) 交流電圧を記録すること。
- 4) UUTを起動する。LinpackとSPECviewperfを設定していない場合には、上記のウェブサイトの指示とおりにこれらを設定すること。
- 5) UUTの任意の基本構成 (architecture) に関するすべての初期設定値を用いてLinpackを設定し、試験中、電力の引き込み(power draw)を最大にするための適切な配列サイズ「n」を設定すること。

- 6) 標準性能評価法人 (SPEC : Standard Performance Evaluation Corporation) が SPECviewperfの実行に関して定めた、当ベンチマークを実行するための技術的指針をすべて確実に満たしているようにすること。
- 7) Linpack設定の追加情報については、第9.1節の標準Linpack初期設定値を参照すること。

B) 最大消費電力試験 :

- 1) 1秒あたり1回以上の読取り間隔で、有効電力値の積算を開始するように測定器を設定し、測定を開始する。
- 2) SPECviewperfを実行し、当該システムに十分に負荷を与えるために必要とされる数の同時Linpackインスタンスを実行する。推奨する設定情報を第9.1C)項に示す。
- 3) SPECviewperfおよびすべてのLinpackインスタンスが実行を完了するまで消費電力を積算する。試験の間に到達した最大消費電力を記録すること。
- 4) 以下のデータについても記録すること。
 - a) Linpackに使用したn値 (配列サイズ)。
 - b) 試験中に実行した同時Linpack数。
 - c) 試験のために実行したSPECviewperfのバージョン。
 - d) LinpackおよびSPECviewperfのコンパイル (機械語への翻訳) に使用した、すべてのコンパイラ最適化設定。および、
 - e) SPECviewperfとLinpackの両方をダウンロードして実行するための、最終ユーザー用コンパイル済みバイナリ。これらは、SPECのような一元管理を行う標準化団体を通じて、元々の機器製造事業者(OEM)により、あるいは関連する第三者により配布することができる。

7.1 ベンチマーク試験

ベンチマーク試験は、以下に別個に示す両方のベンチマークを実行することで実施すること。被試験装置(UUT)は、それぞれのベンチマークで試験する前に再起動(reboot)すること。ダウンロードを含めこれらのベンチマークに関する追加情報は表4に示す以下のURLから得られる。全ての試験は、ベンチマークの最新のバージョンで実施すること。

表 4 : ベンチマーク試験に関する情報

ベンチマーク	ウェブサイト
Linpack	http://www.netlib.org/linpack/
SPECviewperf®	http://www.spec.org/benchmarks.html#gpc

A) 被試験装置(UUT)の準備 :

- 1) UUTは、第7.1A)項のステップ1)からステップ4) まで通して同じように設定すること。
- 2) まだインストールしていない場合には、表 4 に掲げたウェブサイトを示すようにベンチマークをインストールすること。

- 3) 第7.2B)項に特定するようにベンチマークを構成すること。
- 4) 時間測定：時間測定は、標準ストップウォッチ、もしくは少なくとも1秒の分解能を有する他の時間記録装置で行うことができる。

B) ベンチマーク構成：

1) Linpack

- a) 最大消費電力のワークステーション試験と同じLinpack設定で構成すること。（例えば、第7.1A) 項のステップ5)及びステップ7) をフォローすること)
- b) システムに完全にストレスを与えるのに必要な、Linpackの多くの同時インスタンスを実行すること。推奨する設定は、システムの論理的及び/もしくは物理的CPUコアの数に等しいLinpackの同時インスタンスの数を設定することであろう。

2) SPECviewperf

- a) 最大消費電力のワークステーション試験と同じ設定を構成すること（例えば、第7.1A) 項のステップ6に従うこと）。

C) ベンチマーク試験：

- 1) 測定器を設定し、毎秒1回以上の読み取り速度で、消費電力の真値を積算し始め、消費電力と時間の測定を始めること。
- 2) ベンチマークを実施すること。
- 3) 時間測定を停止し、ベンチマーク実行の全期間の消費電力値を積算すること。
- 4) 以下のデータを報告すること。

a) Linpack

- i. Linpackに用いた「n」（アレーサイズ：配列の大きさ）の値
- ii. システムに関し同時に実行したLinpackのインスタンスの数；
- iii. Linpackをコンパイルする際に用いたコンパイラオプションの全て
- iv. 試験期間中における消費電力量
- v. テキストフォーマットのLinpack出力ファイル—ここには、他のLinpackパラメータ（例えば、試験、問題のサイズ等の数）に加えて毎秒のフローティングポイント動作 (floating point operations)におけるシステム性能を含めること。

b) SPECviewperf

- i. 用いたSPECviewperfのバージョン
- ii. SPECviewperfをコンパイルする際に用いた全てのコンパイラの最適化設定

iii. 試験の期間

iv. 試験期間中における消費電力量

v. SPECviewperf 組(Suite)の結果 (Result) フォルダにある全てのファイル及びフォルダを報告すること。

8 参考資料

A) IEC 62301 改定2.0 (201年1月)、家庭用電気製品—待機電力の測定

B) IEC 60107-1 改定3.0(1997年4月)、テレビジョン放送伝播受信機の測定方法—パート1: 一般的な検討—ラジオ及びビデオ周波数での測定

C) IEC 62623 改定1.0(2012年10月)、デスクトップ及びノートブックパソコン—消費電力量の測定

9 付属資料：ベンチマークの設定値

9.1 標準Linpack初期設定値

以下は、ワークステーションの試験にLinpackを使用する際の標準初期値の一部である。これらの数値は起点であり、義務付けられている(binding)わけではない。試験実施者は、各自のUUTに最も有利な設定を自由に使用することができる。プラットフォームおよびオペレーティングシステム(OS)は、これら初期値の適用に大きな影響を与えることがある。以下では、試験OSにLinuxを想定している。

A) 計算式の数 (課題のサイズ) : 計算式を参照

B) 主要な配列の次元 : 計算式を参照

行列サイズ (計算式の数と主要な配列の次元の組み合わせ) は、当該マシンのランダムアクセスメモリ (RAM) と一致する最大サイズであること。このAWKスクリプトは、Linuxマシンにおける行列サイズを算出する。

```
awk '
BEGIN {
    printf "Maximum matrix dimension that will fit in RAM on this machine: "
}
/^MemTotal:/ {
    print int(sqrt(($2*1000)/8)/1000) "K"
}
' /proc/meminfo
```

この出力結果を使用して、「計算式の数」および「主要な配列の次元」の両方に入力する行列サイズを判断する。「計算式の数」は印刷される出力と等しくなる。「主要な配列の次元」は最も近い8の倍数に切り上げられた出力となる

本計算は、UUTのバイト (byte) によるメモリサイズ (mで表示される) を計算式1のmに代入することにより、最も容易に行うことができる。

$$\frac{\sqrt{\frac{m \times 1000}{8}}}{1000}$$

計算式1：メモリサイズの計算

- C) 試験回数： $c-1$ 。この場合 c は当該システムの論理的および／または物理的CPUコア数と等しい。試験実施者は、担当する機器にとってどちらがより有利であるかを判断する必要がある。 -1 により、コアが1つSPECviewperf用に残される。
- D) データ調整値：Linuxシステムの場合には一般的に4である。最も使用に適した数値は、該当するOSのページサイズ境界値である。